

| Test Cases Specification  Rojina Review   | Riferimento |  | | --- | --- | | Versione | 2.0 | | Data | 18/01/2023 | | Destinatario | Carmine Gravino, Francesco Casillo (tutor) | | Presentato da | Carmine Iemmino (0512109893), Andrea Vitolo (0512109776), Carmine Pio Nardo (0512110148) | | Approvato da |  | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

# 

# 

# 

# 

# 

# Team members

| **Nome** | **Ruolo** | **Acronimo** |
| --- | --- | --- |
| Carmine Iemmino | Team member | **CI** |
| Andrea Vitolo | Team member | **AV** |
| Carmine Pio Nardo | Team member | **CPN** |

# 

# 

# Revision History

| Data | Versione | Descrizione | Autori |
| --- | --- | --- | --- |
| 14/12/2022 | 0.1 | Prima stesura Test Cases su Commento e inserimento voto | **CPN** |
| 15/12/2022 | 0.2 | Stesura restanti test cases | **CPN, AV, CI** |
| 15/12/2022 | 0.3 | Inserimento Sommario | **AV** |
| 17/12/2022 | 1.0 | Revisione intermedia | **CI, AV, CPN** |
| 18/01/2022 | 2.0 | Revisione Finale | **CI,CPN,AV** |

**Sommario**

[**Team members**](#_o6b58xk7x75n) **2**

[**Revision History**](#_dspgxjjobt5x) **3**

[**1 Utente**](#_h392181rp9d7) **5**

[1.1 Registrazione Videogiocatore](#_j7lzbfnomisu) 5

[**2. Videogiocatore**](#_lubq8ief1i8u) **9**

[2.1 Commento](#_63kle5e35aye) 9

[2.2 Segnalazione](#_p1iw442h5ajp) 12

[2.3 Inserimento voto](#_t2wjxrjzypw9) 18

[2.4 Inserimento metodo di pagamento durante l’ordine](#_mz87k3yd1d4b) 21

[**3. Giornalista**](#_nv2cquh51vyw) **25**

[3.1 Inserimento recensione](#_b9jp8ntb6uq6) 25

[**4. Manager**](#_mj8i9h9rkdc4) **40**

[4.1 Modifica Prodotto](#_il85si1kl5qn) 40

# 

# 

# 

# 1 Utente

## 1.1 Registrazione Videogiocatore

| **Test case ID** | TC\_1.1\_1 | **Test frame** | LN2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| L’utente si trova nella pagina di registrazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.L’utente inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nickname | Java\_programming\_enjoyer\_gigachad\_12 | | Email | javaenjoyer@gmail.com | | Password | JavaTheBest |   2.L’utente preme sul tasto Registra | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La registrazione non va a buon fine perché il nome utente è troppo lungo | | | |

| **Test case ID** | TC\_1.1\_2 | **Test frame** | LN1,FE2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| L’utente si trova nella pagina di registrazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.L’utente inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nickname | Java\_enjoyer | | Email | javaenjoyergmail.com | | Password | JavaTheBest |   2.L’utente preme sul tasto Registra | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La registrazione non va a buon fine perché l’email non rispetta il formato | | | |

| **Test case ID** | TC\_1.1\_3 | **Test frame** | LN1,FE1,LP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| L’utente si trova nella pagina di registrazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.L’utente inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nickname | Java\_enjoyer | | Email | javaenjoyer@gmail.com | | Password | Java |   2.L’utente preme sul tasto Registra | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La registrazione non va a buon fine perché la password è troppo breve | | | |

| **Test case ID** | TC\_1.1\_4 | **Test frame** | LN1,FE1,LP1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| L’utente si trova nella pagina di registrazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.L’utente inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nickname | Java\_enjoyer | | Email | javaenjoyer@gmail.com | | Password | JavaTheBest |   2.L’utente preme sul tasto Registra | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La registrazione va a buon fine | | | |

# 2. Videogiocatore

## 2.1 Commento

| **Test case ID** | TC\_2.1\_1 | **Test frame** | LC2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di una recensione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nel commento ha inserito il seguente input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Commento | Il gioco è veramente bello purtroppo però tutti i problemi tecnici che ci sono rendono impossibile la corretta fruibilità del tutto. I problemi alla quale mi riferisco sono: Il gioco è troppo buggato, spesso mi è capitato di venir catapultato fuori dalla mappa, grafiche orribili paragonabili ad un videogioco per ps1, diciamo semplicemente che da un gioco pokemon sviluppato nel 2022 e con oltre 3 anni di tempo. Non ci siamo per niente. |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Commenta | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il commento non viene inserito perché è troppo lungo | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.1\_2 | **Test frame** | LC3 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di una recensione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nel commento ha inserito il seguente input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Commento |  |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Commenta | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il commento non viene inserito perché deve contenere qualcosa | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.1\_3 | **Test frame** | LC1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di una recensione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nel commento ha inserito il seguente input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Commento | Veramente una bella recensione! Complimenti |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Commenta | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il commento viene inserito nella piattaforma | | | |

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 2.2 Segnalazione

| **Test case ID** | TC\_2.2\_1 | **Test frame** | SM1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di segnalazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nella segnalazione inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Motivazione | Seleziona una motivazione | | Commento\_Aggiuntivo |  |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Segnala | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La segnalazione non viene inoltrata perché non è stata selezionata una motivazione valida | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.2\_2 | **Test frame** | SM2,LC1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di segnalazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nella segnalazione inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Motivazione | Altro | | Commento\_Aggiuntivo |  |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Segnala | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La segnalazione non viene inoltrata perché non sono state fornite abbastanza informazioni | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.2\_3 | **Test frame** | SM2,LC4 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di segnalazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nella segnalazione inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Motivazione | Altro | | Commento\_Aggiuntivo | public class BankAccount { private double balance; public BankAccount(){ this(0); } public BankAccount(double initialBalance) { balance = initialBalance; } public void deposit(double amount) { balance = balance + amount; } public void withdraw(double amount) { balance = balance - amount; } public double getBalance() { return balance; } public void transfer(BankAccount other, double amount){ withdraw(amount); other.deposit(amount); } } |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Segnala | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La segnalazione non viene inoltrata perché il commento è troppo lungo | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.2\_4 | **Test frame** | SM2,LC3 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di segnalazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nella segnalazione inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Motivazione | Altro | | Commento\_Aggiuntivo | Questo utente è un bot che continua a segnalare le stesse cose ad ogni recensione di questo giornalista |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Segnala | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La segnalazione inoltrata e salvata | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.2\_5 | **Test frame** | SM3,LC2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di segnalazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nella segnalazione inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Motivazione | È spam | | Commento\_Aggiuntivo |  |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Segnala | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La segnalazione inoltrata e salvata | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.2\_6 | **Test frame** | SM3,LC3 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di segnalazione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore nella segnalazione inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Motivazione | È spam | | Commento\_Aggiuntivo | Non è la prima volta che nei suoi commenti questo utente prova a promuovere il suo canale Youtube “FaviJTV” |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Segnala | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La segnalazione inoltrata e salvata | | | |

## 2.3 Inserimento voto

| **Test case ID** | TC\_2.3\_1 | **Test frame** | IV2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di una recensione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore scrive un commento ed un voto utilizzando il seguente input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Voto | -3 |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Vota | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il voto viene portato ad 1 perché non può essere minore di 0 | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.3\_2 | **Test frame** | IV3 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di una recensione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore scrive un commento ed un voto utilizzando il seguente input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Voto | 15 |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Vota | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il voto viene portato a 10 perché non può essere maggiore di 10 | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.3\_3 | **Test frame** | IV1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina di una recensione | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore scrive un commento ed un voto utilizzando il seguente input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Voto | 6 |   2.Il videogiocatore clicca sul pulsante Vota | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il voto viene inserito correttamente sulla piattaforma | | | |

## 2.4 Inserimento metodo di pagamento durante l’ordine

| **Test case ID** | TC\_2.4\_1 | **Test frame** | LN1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina del pagamento ed ha premuto “Nuovo” nella sezione metodi di pagamento | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Numero\_Carta | 1234 | | Data\_Scadenza | 09/2024 |   2.Il giocatore clicca sul pulsante Acquista | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La carta non è salvata sulla piattaforma perché il numero di carta non è composto da esattamente 16 cifre e il checkout viene annullato | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.4\_2 | **Test frame** | LN2,FC2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina del pagamento ed ha premuto “Nuovo” nella sezione metodi di pagamento | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Numero\_Carta | 1234ABCD5678EFGH | | Data\_Scadenza | 09/2024 |   2.Il giocatore clicca sul pulsante Acquista | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La carta non è salvata sulla piattaforma perché il numero di carta non è composto da soltanto cifre numeriche e il checkout viene annullato | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.4\_3 | **Test frame** | LN2,FC1,VD2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina del pagamento ed ha premuto “Nuovo” nella sezione metodi di pagamento | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Numero\_Carta | 1234567890123456 | | Data\_Scadenza | 09/2001 |   2.Il giocatore clicca sul pulsante Acquista | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La carta non è salvata sulla piattaforma perché la carta inserita è già scaduta e il checkout viene annullato | | | |

| **Test case ID** | TC\_2.4\_4 | **Test frame** | LN2,FC1,VD1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il videogiocatore si trova nella pagina del pagamento ed ha premuto “Nuovo” nella sezione metodi di pagamento | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il videogiocatore inserisce i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Numero\_Carta | 1234567890123456 | | Data\_Scadenza | 09/2024 |   2.Il giocatore clicca sul pulsante Acquista | | | |
| **Oracolo** | | | |
| La carta viene salvata nel sistema e il checkout termina con successo | | | |

# 3. Giornalista

## 3.1 Inserimento recensione

| **Test case ID** | TC\_3.1\_1 | **Test frame** | LN2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Recensione con un titolo lunghissimooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché il nome non rientra nei limiti dei caratteri consentiti | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_2 | **Test frame** | LN1,MN1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Nome\_già\_presente | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché il nome della recensione è già presente nel sistema | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_3 | **Test frame** | LN1,MN2,MV2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Gioco\_non\_nel\_sistema | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché il gioco non è presente nel sistema | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_4 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Gioco\_già\_recensito | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché il gioco è già stato recensito | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_5 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Testo\_Di\_69000\_Caratteri | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché il testo non rientra nei limiti dei caratteri consentiti | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_6 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 12 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché il voto non è compreso tra 1 e 10 | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_7 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (10MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché l’immagine pesa più di 10 mb | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_8 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.pdf (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon fine perché l’immagine non è in formato .jpg | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_9 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1, CP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*non cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento va a buon fine (recensione senza paragrafi) | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_10 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1, CP1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*cliccato\* | | Titolo paragrafo |  | | Testo paragrafo |  | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci paragrafo” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon termine perché il titolo del paragrafo non è stato inserito | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_11 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1,CP1, LTP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*cliccato\* | | Titolo paragrafo | Giudizi Finaliiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii | | Testo paragrafo | Nonostante il reparto tecnico… | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci paragrafo” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon termine perché il titolo del paragrafo non rientra nei limiti dei caratteri consentiti | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_12 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1,CP1, LTP1, LP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*cliccato\* | | Titolo paragrafo | Giudizi Final | | Testo paragrafo | Testo\_Di\_69000\_Caratteri | | Immagine paragrafo |  |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci paragrafo” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon termine perché il testo del paragrafo non rientra nei limiti dei caratteri consentiti | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_13 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, FI1, CP1,LTP1, LP1, GFP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*cliccato\* | | Titolo paragrafo | Giudizi Final | | Testo paragrafo | Nonostante problemi tecnic… | | Immagine paragrafo | darksoulsP1.jpg (10MB) |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci paragrafo” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon termine perché la dimensione dell’immagine del paragrafi pesa più di 10 mb | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_14 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, DC1, FI1,CP1,LTP1, LP1, GFP1, FP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1. Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:  | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*cliccato\* | | Titolo paragrafo | Giudizi Final | | Testo paragrafo | Nonostante problemi tecnici… | | Immagine paragrafo | darksoulsP1.pdf (3MB) |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci paragrafo” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento non va a buon termine perché l’immagine del paragrafo non è in formato .jpg | | | |

| **Test case ID** | TC\_3.1\_15 | **Test frame** | LN1,MN2,MV1,R2,LT1,NRV1, GFC1, DC1, FI1,CP1,LTP1, LP1, GFP1, FP1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il giornalista è loggato e si trova nella sua area giornalista, in particolare nella sezione recensioni. | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| Il giornalista ha inserito nel form i seguenti input:   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Dark Souls Una vera sfida | | Nome videogioco | Dark Souls | | Testo | Dark Souls è un videogioco che.. | | Voto | 8.5 | | Immagine | darksouls.jpg (3MB) | | Bottone paragrafo | \*cliccato\* | | Titolo paragrafo | Giudizi finali | | Testo paragrafo | Nonostante problemi tecnic… | | Immagine paragrafo | darksoulsP1.jpg (3MB) |  1. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci paragrafo” 2. Il giornalista clicca sul pulsante “Inserisci recensione” | | | |
| **Oracolo** | | | |
| L’inserimento va a buon fine (recensione con almeno un paragrafo) | | | |

# 4. Manager

## 4.1 Modifica Prodotto

## 

| **Test case ID** | TC\_4.1\_1 | **Test frame** | LN2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome |  | | Descrizione | Braccialetto Bloodorn | | Disponibilità | 10 | | Prezzo | 20 | | Immagine | Grandezza=10 MB bracciale.jpg |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto non viene modificato perché il nome non rispetta i limiti dei caratteri consentiti | | | |

| **Test case ID** | TC\_4.1\_2 | **Test frame** | LN1,MR2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Nome\_già\_esistente | | Descrizione | Braccialetto Bloodorn | | Disponibilità | 10 | | Prezzo | 20 | | Immagine | Grandezza=10 MB bracciale.jpg |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto non viene modificato perché il nome appartiene già ad un altro prodotto caricato nel sistema | | | |

## 

| **Test case ID** | TC\_4.1\_3 | **Test frame** | LN1,MR1,LT2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Bracciale Bloodborn | | Descrizione | Descrizione\_Troppo\_Lunga | | Disponibilità | 10 | | Prezzo | 20 | | Immagine | Grandezza=10 MB bracciale.jpg |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto non viene modificato perché la descrizione è troppo lunga | | | |

## 

| **Test case ID** | TC\_4.1\_4 | **Test frame** | LN1,MR1,LT1,ID2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Bracciale Bloodborn | | Descrizione | Braccialetto Bloodorn | | Disponibilità | -3 | | Prezzo | 20 | | Immagine | Grandezza=10 MB bracciale.jpg |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto non viene modificato perché la disponibilità non puó essere minore di 0 | | | |

## 

| **Test case ID** | TC\_4.1\_5 | **Test frame** | LN1,MR1,LT1,ID1,RP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Bracciale Bloodborn | | Descrizione | Braccialetto Bloodorn | | Disponibilità | 10 | | Prezzo | -5 | | Immagine | Grandezza=10 MB bracciale.jpg |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto non viene modificato perché il prezzo non puó essere minore di 0 | | | |

## 

| **Test case ID** | TC\_4.1\_6 | **Test frame** | LN1,MR1,LT1,ID1,RP1,GFC2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Bracciale Bloodborn | | Descrizione | Braccialetto Bloodorn | | Disponibilità | 10 | | Prezzo | 20 | | Immagine | Grandezza=30 MB bracciale.jpg |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto non viene modificato perché la dimensione dell’immagine non può superare i 10 MB | | | |

## 

| **Test case ID** | TC\_4.1\_7 | **Test frame** | LN1,MR1,LT1,ID1,RP1,GFC1,FP1 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Bracciale Bloodborn | | Descrizione | Braccialetto Bloodorn | | Disponibilità | 10 | | Prezzo | 20 | | Immagine | Grandezza=5 MB bracciale.png |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto non viene modificato perché l’estensione dell’immagine deve essere .jpg | | | |

## 

| **Test case ID** | TC\_4.1\_8 | **Test frame** | LN1,MR1,LT1,ID1,RP1,GFC1,FP2 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pre-condizione** | | | |
| Il manager si trova nella sua area manageriale in particolare nella sezione shop | | | |
| **Flusso di eventi** | | | |
| 1.Il manager modifica il prodotto “Braccialetto Bloodborn” inserendo i seguenti dati in input   | **Input** | **Valore** | | --- | --- | | Nome | Bracciale Bloodborn | | Descrizione | Braccialetto Bloodorn | | Disponibilità | 10 | | Prezzo | 20 | | Immagine | Grandezza=5 MB bracciale.jpg |   2.Il manager clicca sul pulsante Modifica | | | |
| **Oracolo** | | | |
| Il prodotto viene inserito correttamente | | | |